Aplicație web acordarea de feedback continuu

# Obiectiv

Realizarea unei aplicații web care să permită acordarea de feedback continuu unei activități.

# Descriere

Aplicația trebuie să permită acordarea de feedback continuu la un curs sau seminariu.

Platforma este bazată pe o aplicație web cu arhitectură de tip Single Page Application accesibilă în browser de pe desktop, dispozitive mobile sau tablete (considerând preferințele utilizatorului).

# Funcționalități (minime)

* Ca profesor pot defini o activitate la o anumită dată, cu o descriere și un cod unic de acces la activitate. Activitatea poate fi accesată pentru o durată prestabilită de timp.
* Ca student pot introduce un cod pentru a participa la o activitate definită. Codul este valabil pentru durata activității
* Ca student care a accesat o activitate am acces la o interfața împarțită în 4 cadrane fiecare cu un emoticon (smiley face, frowny face, surprised face, confused face). În orice moment pot apăsa un emoticon pentru a reacționa la activate. Ca student pot să adaug oricâte instanțe de feedback.
* Ca profesor pot vede feedback-ul continuu cu momentele de timp asociate. Feedback-ul este anonim. Feedback-ul este accesibil atât în timpul activității cât și ulterior

# 

# Exemple

???

Continuous feedback application

# Objective

Developing a web application which enables users to provide continous feedback to an activity

# Description

The application must enable users to provide continuous feedback to a course or tutorial.

The application is built on a Single Page Application architecture and is accessible from the browser on the desktop, mobile devices or tablets (depending on user preference).

# (Minimal) functionality

* As a professor i can define an activity at a particular date, with a description and a unique access code for the activity. The activity is accessible for a set period of time.
* As a student, i can input a code to participate in a defined activity. The code can be used for the duration of the activity.
* As a student who has accessed an activity i have access to an interface split into 4 rectagles each containing an emoticon (smiley face, frowny face, surprised face, confused face). At any time i can press an emoticon to react to the activity. As a student i can add an unlimited number of feedback instances.
* As a professor i can see the continuous feedback stream, with each feedback instance associated to the time it was generated at. I can only see the feedback as anonymous. For myself the feedback is available both during and after the activity.

# 

# Example

???